



Réseau du Sport Étudiant du Québec  
Conférence Nord-Est

Rugby collégial féminin et masculin  
Division 3

Réglementation de ligue

Saison 2022

**Article 1** **RÈGLEMENTS DE JEU** (Article modifié septembre 2022)

La réglementation du secteur collégial du RSEQ est en vigueur. Les règlements de "World Rugby" sont également en vigueur, à l'exception des modifications incluses dans cette réglementation de ligue. Les variations de jeu U19 de Rugby Canada et de World Rugby s'appliquent au championnat collégial\*. La réglementation du rugby à 15 s'applique au rugby à 12. Cet article est applicable au RSEQ.

[\\*\(https://rugby.ca/uploads/Community/Age\\_Grade\\_Law\\_Variations\\_for\\_Community\\_Rugby\\_2022\\_Eng\\_v3.pdf\)](https://rugby.ca/uploads/Community/Age_Grade_Law_Variations_for_Community_Rugby_2022_Eng_v3.pdf)

**Âge limite**

Sont admissibles, comme participants aux activités sportives sanctionnées par le réseau, les étudiants qui sont nés le ou après le 1er janvier de l'année précisée pour chaque saison sportive :

- Saison 2021-2022 -----> Le premier janvier 1999 ;
- Saison 2022-2023 -----> Le premier janvier 2000 ;
- Saison 2023-2024 -----> Le premier janvier 2001.

**Article 2** **NOMBRE DE JOUEURS** (Article modifié août 2022)

	<b>Rugby à 7</b>	<b>Rugby à 12</b>	<b>Rugby à 15*</b>
A) Maximum de joueurs par équipe :	illimité	illimité	illimité
B) Minimum de joueurs habillés pour une partie pour débiter un tournoi :	8	13**	16***

\* Les règlements de rugby à 15 ne seront pas en application lors de la saison 2022-2023.

\*\* Incluant 3 athlètes aptes à jouer en première ligne.

\*\*\*Incluant 4 athlètes aptes à jouer en première ligne.

**Article 3** **VÊTEMENT DE JEU**

Lors du comité de ligue du début de saison, chaque équipe identifie ses couleurs ou doit prévoir 2 couleurs d'uniformes/dossards pour chaque partie. Dans l'éventualité où les 2 équipes auraient les mêmes couleurs, les équipes choisiront au hasard les couleurs pour ce match (dossards).

#### **Article 4    ÉQUIPEMENT**

- 4.1 Les souliers à crampons doivent posséder des crampons ronds. À défaut d'être ronds, ils ne doivent pas être dangereux c'est-à-dire pointus, tranchant ou autres (les souliers style baseball sont défendus). Les souliers avec un crampon à la pointe du pied pourront être défendus si dangereux (tranchant, etc.)
- 4.2 Le protège-dents est obligatoire pour tous les joueurs, faute d'en porter un le joueur ne peut participer à la rencontre.
- 4.3 Pour leur sécurité tous les participants doivent :
- Avoir les ongles bien coupés;
  - Enlever tous les bijoux (Piercing, bagues, montre, bracelets, etc.)
  - Enlever les lunettes (aucune sorte ne peut être portée)
  - Enlever tout objet de plastique, métal ou autre
  - Peuvent porter des protège-tibias dont les coins sont arrondis

#### **Article 5    TERRAIN ET BALLON OFFICIEL (Article modifié septembre 2022)**

Les dimensions de la surface de jeu seront approximativement :  
Rugby à 7 joueurs : 60 verges X 100 verges  
Rugby à 12 joueurs : 60 verges X 100 verges  
Rugby à 15 joueurs : 60 verges X 100 verges

Si les terrains sont lignés pour du rugby, ces dimensions auront priorités.

Selon les terrains, la ligne blanche de football peut être utilisée comme ligne de touche. Dans ce cas, 5m (approx) est déterminé par l'arbitre à chaque touche.

Lorsque le terrain le permet (assez d'espace entre la ligne de touche et les obstacles comme des bancs, estrades, minimalement 3 mètres), la ligne jaune de soccer peut être utilisée. Dans ce cas, le 5m est déterminé par la partie intérieure de la ligne blanche (touche) de football.

Les ballons doivent être reconnus par "World Rugby" et de taille #5.

#### **Article 6    DURÉE DES PARTIES (Article modifié septembre 2022)**

- 6.1 La durée des rencontres sera pour le :
- Rugby à 7 joueurs** : 2 X 7 minutes avec une pause d'une (1) minute à la demie.  
Lors des éliminatoires 2 X 7 minutes suivi d'une période ouverte jusqu'à ce qu'une équipe marque.

**Rugby à 12 joueurs** : 2 X 35 minutes avec une pause d'une (1) minute à la demie.  
Lors des éliminatoires 2 X 35 minutes suivi d'une période ouverte jusqu'à ce qu'une équipe marque.

**Rugby à 15 joueurs** \*: 2 X 40 minutes avec une pause d'une (1) minute à la demie.  
Lors des éliminatoires 2 X 40 minutes suivi d'une période ouverte jusqu'à ce qu'une équipe marque.

*\*Les règlements de rugby à 15 ne seront pas en application lors de la saison 2022-2023.*

#### **Article 7    TEMPS MORT**

Aucun temps mort n'est accordé aux équipes. L'officiel pourra prendre des temps d'arrêt (1 à chaque demie).

#### **Article 8    CONDITIONS DE JEU DÉFAVORABLES**

En cas de conditions climatiques défavorables (pluie *intense*, grêle, tonnerre, vents violents ...), les arbitres peuvent prendre, en collaboration avec le commissaire, la décision de suspendre le match pendant au moins 10 minutes avant de déclarer la partie arrêtée. Les équipes doivent rester disponibles en cas de reprise du jeu.

#### **Article 9    Cartons (Article modifié septembre 2022)**

**Jaune** : Expulsion pour 2 minutes (rugby à 7) et pour 7 minutes (rugby à 12 **et à 15**) **sans remplacement**.

Le joueur fautif doit se tenir derrière la ligne de ballon mort de l'équipe adverse.

Le cumul des cartons jaunes est sous la responsabilité de l'entraîneur. Un joueur accumulant 3 cartons jaunes pendant la saison est automatiquement suspendu pour la prochaine partie de son équipe. Cependant, il peut terminer la partie.

**Rouge** : Expulsion de la partie sans remplacement. Le joueur est suspendu pour la prochaine partie.

#### **Article 10    SUBSTITUTION (Article modifié septembre 2022)**

Les substitutions permises sont :

- À la demie;
- Lors d'une blessure (quand le joueur blessé sort du terrain);
- Pendant et après un temps d'arrêt (**avant une touche, avant une mêlée ou après un essai**) de l'arbitre;
- Le nombre de substitution est illimité,

*\*Aucun changement n'est permis lors d'une pénalité*

Note : Un joueur qui se voit attribuer un carton jaune ou rouge ne peut pas être remplacé.

Un joueur ou une joueuse qui sort du terrain pour une blessure peut revenir jouer.

## **Article 11 POINTS AU CLASSEMENT**

- Victoire : 4 points
- Nulle : 2 points
- Défaite : 0 point

### **11.1 Points de classements « boni »**

Un (1) point de classement sera ajouté lors des deux situations suivantes :

- Pour toute équipe marquant **4** essais **ou plus.**
- Pour l'équipe perdante si l'écart séparant les 2 équipes est de 7 points ou moins.

N.B. Dans le **cas d'une égalité** seul le critère du nombre d'essais réussis sera considéré.

### **11.2 On ajoute au classement une valorisation pour le respect de l'éthique sportive soit:**

- 0-2 cartons jaunes : 1 point
- 3 cartons jaunes et + : 0 point
- expulsion (carton rouge): 0 point
- Forfait 0 point

### **11.2 Affichage des résultats**

Un écart de 30 points maximum sera affiché dans les résultats officiels.

## **Article 12 FORFAIT**

Une équipe qui ne se présente pas dans les quinze (15) minutes suivant l'heure fixée d'une rencontre, perd celle-ci par forfait (pointage = 21-0).

## **Article 13 BRIS D'ÉGALITÉ (classement)**

Les critères suivants seront appliqués dans l'ordre :

- 1 - Le nombre de victoires.
- 2 - Résultats des parties entre les équipes à égalité.
- 3 - Différence des points pour et points contre des parties entre les équipes à égalité.
- 4 - Différence des points pour et points contre sur l'ensemble du calendrier.
- 5 - Quotient des points pour et points contre sur l'ensemble du calendrier.
- 6 - Tirage au sort.

## **Article 14 ARBITRAGE**

### **Calendrier régulier et éliminatoires**

Chaque rencontre sera officinée par un (1) arbitre. L'assignation se fait sous la responsabilité du coordonnateur/trice de la ligue.

### **Article 15 JUGE DE TOUCHE**

Chaque équipe doit **obligatoirement** fournir un juge de touche à chacune de ses rencontres. Cette personne peut être un joueur.

### **Article 16 ALIGNEMENT**

Chaque équipe doit remplir la feuille d'alignement des joueurs 30 minutes avant le début du tournoi.

### **Article 17 PLAINTES**

Toute plainte concernant le niveau d'arbitrage, l'attitude d'une équipe ou d'un entraîneur, doit être adressée par écrit au commissaire.

### **Article 18 ENCADREMENT**

Un niveau I technique est fortement **recommandé** pour les entraîneurs de chacune des équipes.

### **Article 19 MÉRITE**

Une bannière commémorative sera remise à l'équipe championne des finales.

## **EXPLICATIONS ET PRÉCISIONS CONCERNANT CERTAINS RÈGLEMENTS OU SITUATIONS**

### **La mêlée ordonnée (Article modifié septembre 2022) :**

- La poussée de 1,5 mètre (maximum) est en vigueur, tel que stipulé dans la réglementation de « world rugby » pour les U19.
- Une équipe ne doit pas faire pivoter une mêlée ordonnée.
- Tous les joueurs doivent être liés jusqu'à libération du ballon.
- Pas de mêlée à moins de 5 mètres de l'en-but.
- *Féminin et masculin à 7 seulement* : Le demi de mêlée défensif ne peut pas dépasser le **dernier** pied de ses joueurs de mêlée jusqu'à la sortie du ballon.
- *Féminin à 12* : le demi de mêlée défensif ne peut pas dépasser le dernier pied des deuxièmes lignes offensif. Le troisième ligne centre peut se détacher pour jouer le ballon.

### **Placages (Article modifié septembre 2022)**

- **La limite supérieure est en bas du sternum.** (Voir annexe 1 pour image)
- Pas de placages (placage cathédrale) dangereux.
- Pas de tirage de maillot dangereux en guise de placage.
- Pas de mise en échec/**charge à l'épaule**
- Seront sanctionnés sévèrement.
  - Première infraction* : 2 minutes (rugby à 7), 7 minutes (rugby à 12 et à 15)
  - Deuxième infraction* : expulsion du match

- Les entraîneurs devront s'assurer de porter une attention particulière à leurs éducatifs concernant les placages de rugby.

**Regroupements :**

- Seront sifflés assez rapidement afin d'éviter l'anti-jeu

**Hors-jeux et anti-jeux :**

- Seront suivis avec beaucoup d'attention

**Fautes techniques :**

- Esprit plus large en début de saison
- 

**Drop ou coup de pied tombé :**

- Pour toutes les ligues, le coup de pied tombé (drop) doit être utilisé lors des coups d'envoi et des renvois au 22 m.
- Dans les ligues de rugby à 7, pour toutes tentatives de coups de pieds au but (convertis et pénalités), le coup de pied tombé (Drop) doit être utilisé.
- Les transformations dans la ligue de rugby à 12 peuvent se faire sur un tee ou en drop.

**Violence / expulsion pour bataille :**

- Un joueur expulsé pour comportement violent ou bataille est automatiquement expulsé pour le tournoi. Ce même joueur peut être suspendu pour d'autres tournois par le commissaire.

## **Couleurs des chandails** (Article modifié août 2022)

<b>Établissements</b>	<b>Couleurs</b>
Sainte-Foy	Blanc/Bleu
Limoilou	Noir/Rouge
Garneau	Vert/Noir
St-Lawrence	Marine/Blanc (féminin)
Beauce-Appalaches	Jaune/Vert (féminin)
Notre-Dame-de-Foy	Marine/Jaune
Victoriaville	Mauve
Lévis	Bleu/Blanc/Rouge
Baie-Comeau	Marine/Blanc
Mont-Tremblant	Gris/Bleu marin
Saint-Hyacinthe	Blanc/Or et Noir/Or
Sherbrooke	Noir/Vert et Blanc/Vert
Trois-Rivières	Rouge/Bleu

\*Chaque collège doit transporter ses dossards s'il possède un uniforme de couleur similaire à un autre collège

ANNEXE 1

