



Réseau du Sport Étudiant du Québec  
Conférence Nord-Est

Rugby collégial féminin et masculin  
Division 3

Réglementation de ligue

Saison 2021

---

**Article 1**    **RÈGLEMENTS DE JEU**

La réglementation du secteur collégial du RSEQ est en vigueur. Les règlements de l'«International Rugby Board» (IRB) sont également en vigueur, à l'exception des modifications incluses dans cette réglementation de ligue. Veuillez noter que pour les ligues à 7, la réglementation « IRB » prévoit que toutes tentatives au but devront être exécutés en « drop ». Cet article est applicable au RSEQ.

**Âge limite**

Sont admissibles, comme participants aux activités sportives sanctionnées par le réseau, les étudiants qui sont nés le ou après le 1er janvier de l'année précisée pour chaque saison sportive :

- Saison 2021-2022 -----> Le premier janvier 1999 ;
- Saison 2022-2023 -----> Le premier janvier 2000.

**Article 2**    **NOMBRE DE JOUEURS** (Article modifié août 2021)

	<b><i>Rugby à 7</i></b>	<b><i>Rugby à 12</i></b>
A) Maximum de joueurs par équipe :	<b>illimité</b>	<b>illimité</b>
b) Minimum de joueurs habillés pour une partie pour débiter un tournoi :	<b>8</b>	<b>13**</b>

*\*\*Incluant 3 athlètes aptes à jouer en première ligne.*

**Article 3**    **VÊTEMENT DE JEU**

Lors du comité de ligue du début de saison, chaque équipe identifie ses couleurs ou doit prévoir 2 couleurs d'uniformes/dossards pour chaque partie. Dans l'éventualité où les 2 équipes auraient les mêmes couleurs, les équipes choisiront au hasard les couleurs pour ce match (dossards).

**Article 4**    **ÉQUIPEMENT**

- 4.1 Les souliers à crampons doivent posséder des crampons ronds. À défaut d'être rond, ils ne doivent pas être dangereux c'est-à-dire pointus, tranchant ou autres (les souliers style baseball sont défendus). Les souliers avec un crampon à la pointe du pied pourront être défendus si dangereux (tranchant, etc.)
- 4.2 Le protège-dents est obligatoire pour tous les joueurs, faute d'en porter un le joueur ne peut participer à la rencontre.
- 4.3 Pour leur sécurité tous les participants doivent :
- Avoir les ongles bien coupés;
  - Enlever tous les bijoux (Piercing, bagues, montre, bracelets, etc.)
  - Enlever les lunettes (aucune sorte ne peut être portée)
  - Enlever tout objet de plastique, métal ou autre
  - Peuvent porter des protège-tibias dont les coins sont arrondis

## **Article 5** **TERRAIN ET BALLON OFFICIEL**

Les dimensions de la surface de jeu seront approximativement :  
Rugby à 7 joueurs : 60 verges X 100 verges  
Rugby à 15 joueurs : 60 verges X 100 verges

Les ballons doivent être reconnus par l'IRB et de taille # 5.

## **Article 6** **DURÉE DES PARTIES** (Article modifié août 2021)

- 6.1 La durée des rencontres sera pour le :
- Rugby à 7 joueurs** : 2 X 7 minutes avec une pause d'une (1) minute à la demie.  
Lors des éliminatoires 2 X 7 minutes suivi d'une période ouverte jusqu'à ce qu'une équipe marque.
- Rugby à 12 joueurs** : 2 X 35 minutes avec une pause d'une (1) minute à la demie.  
Lors des éliminatoires 2 X 35 minutes suivi d'une période ouverte jusqu'à ce qu'une équipe marque.

## **Article 7** **TEMPS MORT**

Aucun temps mort n'est accordé aux équipes. L'officiel pourra prendre des temps d'arrêt (1 à chaque demie).

## **Article 8** **CONDITIONS DE JEU DÉFAVORABLES**

En cas de conditions climatiques défavorables (pluie *intense*, grêle, tonnerre, vents violents ...), les arbitres peuvent prendre, en collaboration avec le commissaire, la décision de suspendre le match pendant au moins 10 minutes avant de déclarer la partie arrêtée. Les équipes doivent rester disponibles en cas de reprise du jeu.

## **Article 9** **Cartons** (Article modifié août 2021)

**Jaune** : Expulsion pour 2 minutes (rugby à 7) et pour 7 minutes (rugby à 12) **sans remplacement**.

Le joueur fautif doit se tenir derrière la ligne de ballon mort de l'équipe adverse.

Le cumul des cartons jaunes est sous la responsabilité de l'entraîneur. Un joueur accumulant 3 cartons jaunes pendant la saison est automatiquement suspendu pour la prochaine partie de son équipe. Cependant, il peut terminer la partie.

**Rouge** : Expulsion de la partie sans remplacement. Le joueur est suspendu pour la prochaine partie.

## **Article 10 SUBSTITUTION**

Les substitutions permises sont :

- À la demie;
- Lors d'une blessure (quand le joueur blessé sort du terrain);
- Pendant et après un temps d'arrêt de l'arbitre;
- Le nombre de substitution est illimité,

Note : Un joueur qui se voit attribuer un carton jaune ou rouge ne peut pas être remplacé.

Un joueur ou une joueuse qui sort du terrain pour une blessure peut revenir jouer.

## **Article 11 POINTS AU CLASSEMENT**

- Victoire : 4 points
- Nulle : 2 points
- Défaite : 0 point

### **11.1 Points de classements « boni »**

Un (1) point de classement sera ajouté lors des deux situations suivantes :

- Pour toute équipe marquant **4** essais **ou plus**,
- Pour l'équipe perdante si l'écart séparant les 2 équipes est de 7 points ou moins.

N.B. Dans le **cas d'une égalité** seul le critère du nombre d'essais réussis sera considéré.

### **11.2** On ajoute au classement une valorisation pour le respect de **l'éthique sportive** soit:

- 0-2 cartons jaunes : 1 point
- 3 cartons jaunes et + : 0 point
- expulsion (carton rouge): 0 point
- Forfait 0 point

### **11.2 Affichage des résultats**

Un écart de 30 points maximum sera affiché dans les résultats officiels.

## **Article 12 FORFAIT**

Une équipe qui ne se présente pas dans les quinze (15) minutes suivant l'heure fixée d'une rencontre, perd celle-ci par forfait (pointage = 21-0).

### **Article 13 BRIS D'ÉGALITÉ (classement)**

Les critères suivants seront appliqués dans l'ordre :

- 1 - Le nombre de victoires.
- 2 - Résultats des parties entre les équipes à égalité.
- 3 - Différence des points pour et points contre des parties entre les équipes à égalité.
- 4 - Différence des points pour et points contre sur l'ensemble du calendrier.
- 5 - Quotient des points pour et points contre sur l'ensemble du calendrier.
- 6 - Tirage au sort.

## **EXPLICATIONS ET PRÉCISIONS CONCERNANT CERTAINS RÈGLEMENTS OU SITUATIONS**

### **Article 14 ARBITRAGE**

#### Calendrier régulier et éliminatoires

Chaque rencontre sera officiee par un (1) arbitre. L'assignation se fait sous la responsabilité du coordonnateur/trice de la ligue.

### **Article 15 JUGE DE TOUCHE**

Chaque équipe doit **obligatoirement** fournir un juge de touche à chacune de ses rencontres. Cette personne peut être un joueur.

### **Article 16 ALIGNEMENT**

Chaque équipe doit remplir la feuille d'alignement des joueurs 30 minutes avant le début du tournoi.

### **Article 17 PLAINTE**

Toute plainte concernant le niveau d'arbitrage, l'attitude d'une équipe ou d'un entraîneur, doit être adressée par écrit au commissaire.

### **Article 18 ENCADREMENT**

Un niveau I technique est fortement **recommandé** pour les entraîneurs de chacune des équipes.

### **Article 19 MÉRITE**

Une bannière commémorative sera remise à l'équipe championne des finales.

### **La mêlée ordonnée :**

- La poussée de 1,5 mètre (maximum) est en vigueur, tel que stipulé dans la réglementation de « world rugby » pour les U19.
- Une équipe ne doit pas faire pivoter une mêlée ordonnée.
- Tous les joueurs doivent être liés jusqu'à libération du ballon.
- Pas de mêlée à moins de 5 mètres de l'en-but.
- *Féminin et masculin à 7 seulement* : Le demi de mêlée défensif ne peut pas dépasser le pied de ses joueurs de mêlée jusqu'à la sortie du ballon.

### **Placages :**

- La limite supérieure est la « taille ».
- Pas de placages (placage cathédrale) dangereux.
- Pas de tirage de maillot dangereux en guise de placage.
- Pas de mise en échec.
- Seront sanctionnés sévèrement.
  - Première infraction* : 2 minutes (rugby à 7), 7 minutes (rugby à 15)
  - Deuxième infraction* : expulsion du match
- Les entraîneurs devront s'assurer de porter une attention particulière à leurs joueurs. Veuillez noter que pour les ligues à 7, la réglementation « IRB » prévoit que toutes tentatives au but devront être exécutées en « drop ». Cet article est applicable au RSEQ éducatifs concernant les placages de rugby.

### **Regroupements :**

- Seront sifflés assez rapidement afin d'éviter l'anti-jeu

### **Hors-jeux et anti-jeux :**

- Seront suivis avec beaucoup d'attention

### **Fautes techniques :**

- Esprit plus large en début de saison
- 

### **Drop ou coup de pied tombé :**

- Pour toutes les ligues, le coup de pied tombé (drop) doit être utilisé lors des coups d'envoi et des renvois au 22 m.
- Dans les ligues de rugby à 7, pour toutes tentatives de coups de pieds au but (convertis et pénalités), le coup de pied tombé (Drop) doit être utilisé.

### **Violence / expulsion pour bataille :**

- Un joueur expulsé pour comportement violent ou bataille est automatiquement expulsé pour le tournoi. Ce même joueur peut être suspendu pour d'autres tournois par le commissaire.

## Couleurs des chandails (Article modifié août 2021)

Établissements	Couleurs
Sainte-Foy	Blanc et bleu
Limoilou	Rouge
Garneau	Vert/jaune (7) et Vert/noir (15)
<del>St-Lawrence</del>	<del>Marine/blanc (féminin) et Marine (masculin)</del>
Beauce-Appalaches	Vert/jaune (féminin) et Jaune (masculin)
Notre-Dame-de-Foy	Marine
Victoriaville	Mauve
Lévis-Lauzon	Bleu/blanc/rouge
Baie-Comeau	Marine et blanc
<del>Mont-Tremblant</del>	<del>Gris et bleu marin</del>

\*Chaque collège doit transporter ses dossards s'il possède un uniforme de couleur similaire à un autre collège